**Monitor serie en VsCode@platformIO**

**Visual Studio Code** es un editor de código fuente ligero pero potente que se ejecuta en su escritorio y está disponible para Windows, macOS y Linux. Viene con soporte incorporado para JavaScript, TypeScript y Node.js y tiene un rico ecosistema de extensiones para otros lenguajes (como C++, C#, Python, PHP, Go) y tiempos de ejecución (como .NET y Unity)

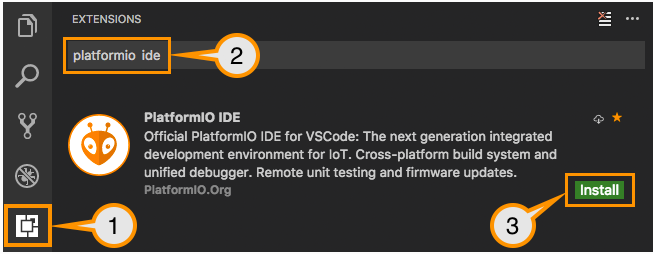
[**Instalación**](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/integration/ide/vscode.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#id1)

**Nota**

Tenga en cuenta que no necesita instalar [PlatformIO Core (CLI)](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/core/index.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc" \l "piocore) por separado si va a utilizar [PlatformIO IDE para VSCode](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/integration/ide/vscode.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc" \l "ide-vscode) . [PlatformIO Core (CLI)](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/core/index.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc" \l "piocore) está integrado en PlatformIO IDE y podrá usarlo dentro de PlatformIO IDE Terminal.

Si va a utilizar Git para instalar plataformas de desarrollo ascendentes, clonar proyectos externos, instalar dependencias de biblioteca desde un repositorio, asegúrese de que el comando funcione desde una terminal del sistema. De lo contrario, instale un [cliente de Git](https://translate.google.com/website?sl=en&tl=es&hl=es-419&prev=search&u=https://git-scm.com/book/en/v2/Getting-Started-Installing-Git) .git --version

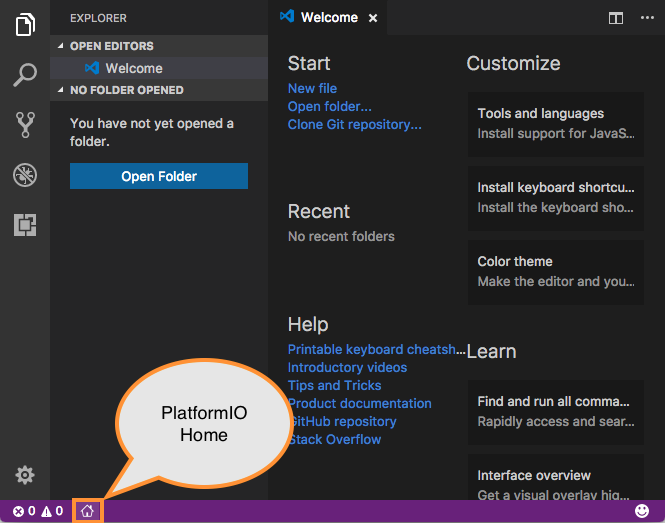
1. [Descargue](https://translate.google.com/website?sl=en&tl=es&hl=es-419&prev=search&u=https://code.visualstudio.com) e instale el código oficial de Microsoft Visual Studio. PlatformIO IDE está construido sobre él
2. **Abra** el administrador de paquetes VSCode
3. **Buscar la**[extensión](https://translate.google.com/website?sl=en&tl=es&hl=es-419&prev=search&u=https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName%3Dplatformio.platformio-ide) oficialplatformio ide
4. **Instale** PlatformIO IDE.



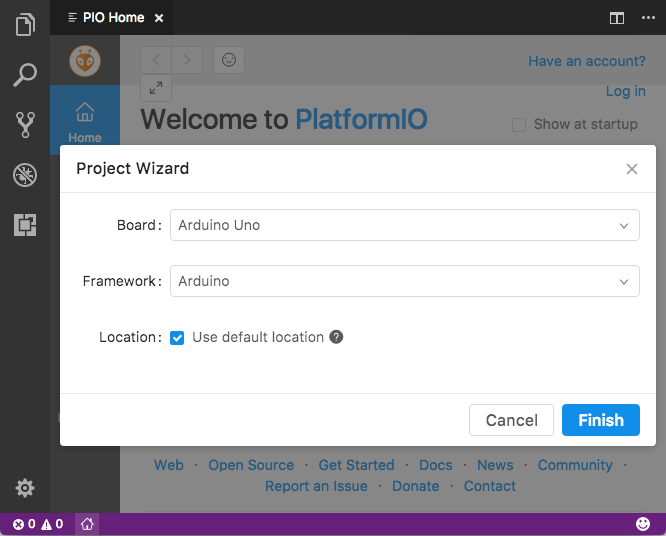
Vamos a conocer los conceptos básicos del flujo de trabajo de PlatformIO IDE y mostraremos un proceso de creación de un ejemplo simple de "Blink". Después de terminar, tendrá una comprensión general de cómo trabajar con proyectos en el IDE.

### Configuración del proyecto

1. Haga clic en el botón "Inicio de PlatformIO" en la [barra de herramientas de PlatformIO inferior](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/integration/ide/vscode.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#ide-vscode-toolbar)



1. Haga clic en "Nuevo proyecto", seleccione una placa y cree un nuevo proyecto PlatformIO



1. Abra la carpeta main.cppdel formulario de srcarchivo y reemplace su contenido con el siguiente:

**Advertencia**

El siguiente código funciona solo en combinación con placas basadas en Arduino. Siga el repositorio de [ejemplos de proyectos de PlatformIO](https://translate.google.com/website?sl=en&tl=es&hl=es-419&prev=search&u=https://github.com/platformio/platformio-examples) para ver otros proyectos preconfigurados.

/\*\*

\* Blink

\*

\* Turns on an LED on for one second,

\* then off for one second, repeatedly.

\*/

**#include** "Arduino.h"

// Set LED\_BUILTIN if it is not defined by Arduino framework

// #define LED\_BUILTIN 13

**void** **setup**()

{

// initialize LED digital pin as an output.

pinMode(LED\_BUILTIN, OUTPUT);

}

**void** **loop**()

{

// turn the LED on (HIGH is the voltage level)

digitalWrite(LED\_BUILTIN, HIGH);

// wait for a second

delay(**1000**);

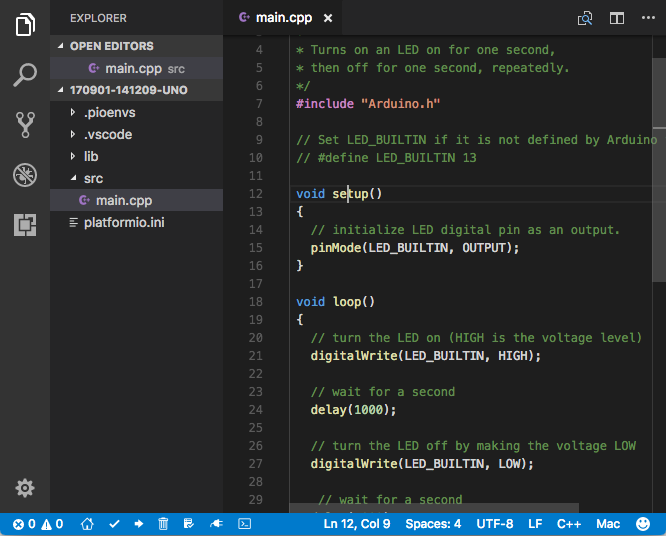
// turn the LED off by making the voltage LOW

digitalWrite(LED\_BUILTIN, LOW);

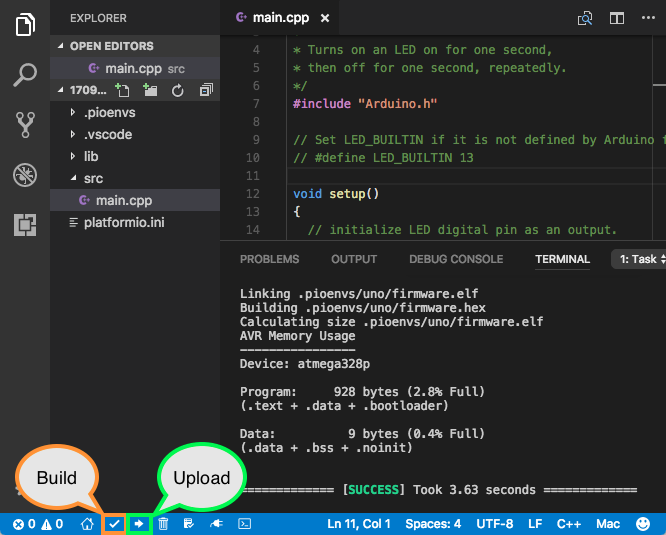
// wait for a second

delay(**1000**);

}



1. Cree su proyecto con una ctrl+alt+btecla de acceso rápido (vea todas las combinaciones de teclas en la sección "Guía del usuario" a continuación) o usando el botón "Crear" en la [barra de herramientas de PlatformIO](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/integration/ide/vscode.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#ide-vscode-toolbar)



## [Barra de herramientas de PlatformIO](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/integration/ide/vscode.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#id3)

La barra de herramientas IDE de PlatformIO se encuentra en la barra de estado de VSCode (esquina izquierda) y contiene botones de acceso rápido para los comandos populares. Cada botón contiene una pista (retraso del ratón sobre él).

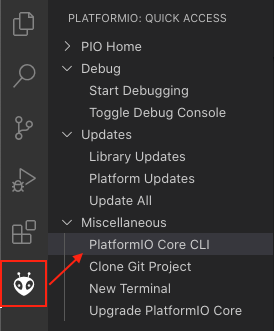
../../_images/plataforma-ide-vscode-barra de herramientas.png

1. [PlataformaIO](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/home/index.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#piohome)
2. PlataformaIO: Construir
3. PlataformaIO: Subir
4. PlataformaIO: Limpio
5. [Monitoreo de puerto serie](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/core/userguide/device/cmd_monitor.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#cmd-device-monitor)
6. [PlatformIO Core (CLI)](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/core/index.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#piocore)
7. Conmutador de entorno de proyecto (si hay más de un entorno disponible). Consulte [la Sección [env]](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/projectconf/section_env.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#projectconf-section-env) de [“platformio.ini” (Archivo de configuración del proyecto)](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/projectconf/index.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#projectconf) .

## [PlatformIO Core (CLI)](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/integration/ide/vscode.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#id4)

Hay 2 formas de acceder a [PlatformIO Core (CLI)](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/core/index.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc" \l "piocore) :

1. Icono de “Terminal” en la [barra de herramientas de PlatformIO](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/integration/ide/vscode.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#ide-vscode-toolbar)
2. Barra de actividad izquierda > PlatformIO (icono de hormiga) > Acceso rápido > Varios > PlatformIO Core CLI



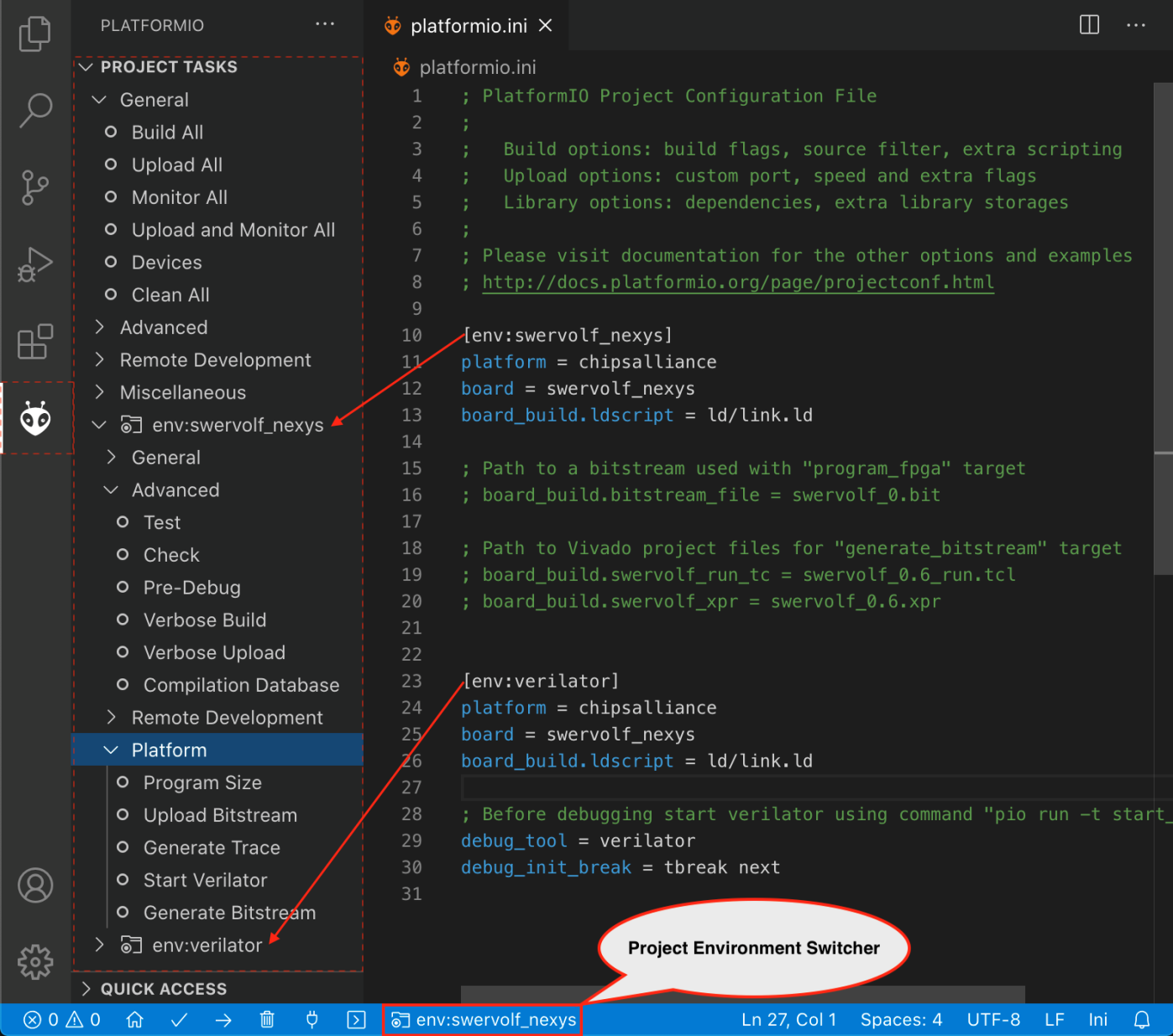
## [tareas del proyecto](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/integration/ide/vscode.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#id5)

### explorador de tareas

### PlatformIO proporciona acceso a la "Tarea del proyecto" donde puede controlar el proceso de construcción de los entornos declarados en ["platformio.ini" (Archivo de configuración del proyecto)](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/projectconf/index.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#projectconf) . El Explorador de tareas del proyecto se encuentra en la barra de actividad de VSCode, debajo del ícono de PlatformIO. También puede acceder a él a través de "VSCode Menu > Open View... > PlatformIO".

**insinuación**

Tenga en cuenta que puede arrastrar/mover "Tarea del proyecto" a otra vista dentro de VSCode, como "Explorador".



### Ejecutor de tareas[¶](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/integration/ide/vscode.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#task-runner)

PlatformIO IDE proporciona tareas integradas a través del menú (Crear, Cargar, Limpiar, Monitorear, etc.) y tareas personalizadas por entorno [“platformio.ini” (Archivo de configuración del proyecto)](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/projectconf/index.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#projectconf) ( ). El comportamiento predeterminado es usar paneles de terminales para la presentación, un panel dedicado a cada tarea única.Terminal > Run Task...[env:\*\*\*]

El IDE de PlatformIO proporciona su propio Problems Matcher llamado $platformio. Puede usar más tarde si decide cambiar la configuración de la tarea base.

Puede anular las tareas existentes con sus propias opciones de presentación. Por ejemplo, configuremos PlatformIO Task Runner para usar un panel de terminal NUEVO para cada comando "Construir":

1. El elemento del menú abre una lista de tareas de VSCode para PlatformIO. En la línea , presione el icono de engranaje en el extremo derecho de la lista. Esto crea o abre el archivo con algún código de plantilla.Terminal > Run Task...PlatformIO: Build.vscode/tasks.json
2. Reemplace la plantilla tasks.jsoncon este código

{

**"version"**: "2.0.0",

**"tasks"**: [

{

**"type"**: "PlatformIO",

**"task"**: "Monitor",

**"problemMatcher"**: [

"$platformio"

],

**"presentation"**: {

**"panel"**: "new"

}

}

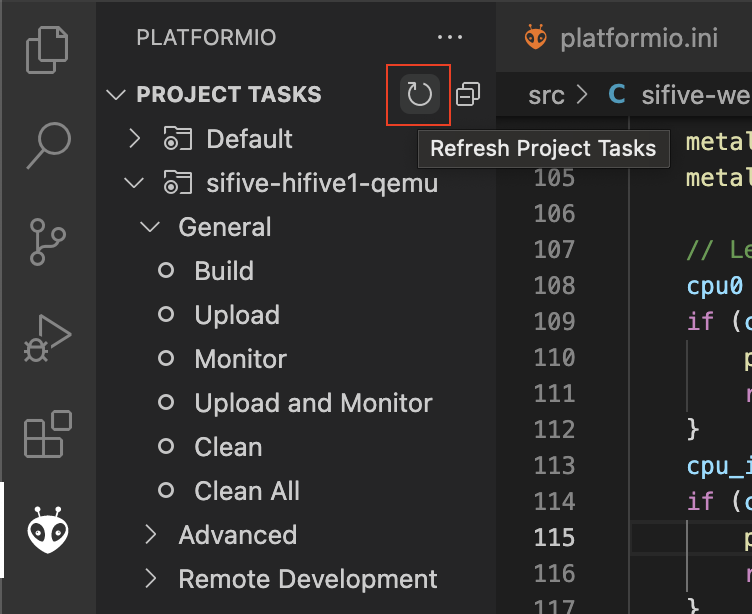
]

}

Ver más opciones en la [documentación oficial de VSCode](https://translate.google.com/website?sl=en&tl=es&hl=es-419&prev=search&u=https://code.visualstudio.com/docs/editor/tasks%23_output-behavior) .

### tareas personalizadas

Declare [objetivos personalizados](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/scripting/custom_targets.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#scripting-custom-targets) y actualice el Explorador de tareas:

[](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/_images/platformio-ide-vscode-task-explorer-refresh.png?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc)

## [Espacios de trabajo multiproyecto](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/integration/ide/vscode.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#id6)

Puede trabajar con varias carpetas de proyectos en Visual Studio Code con espacios de trabajo multirraíz. Esto puede ser muy útil cuando está trabajando en varios proyectos relacionados al mismo tiempo. Obtenga más información en la documentación [Espacios de trabajo multirraíz](https://translate.google.com/website?sl=en&tl=es&hl=es-419&prev=search&u=https://code.visualstudio.com/docs/editor/multi-root-workspaces) .

## [Monitoreo de puerto serie](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/integration/ide/vscode.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#id7)

Puede personalizar Serial Port Monitor usando [las opciones](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/projectconf/section_env_monitor.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#projectconf-section-env-monitor) de Monitor en [“platformio.ini” (Archivo de configuración del proyecto)](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/projectconf/index.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#projectconf) :

* [monitor\_puerto](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/projectconf/section_env_monitor.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#projectconf-monitor-port)
* [monitor\_velocidad](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/projectconf/section_env_monitor.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#projectconf-monitor-speed)
* [monitor\_paridad](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/projectconf/section_env_monitor.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#projectconf-monitor-parity)
* [monitor\_filtros](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/projectconf/section_env_monitor.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#projectconf-monitor-filters)
* [monitor\_rts](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/projectconf/section_env_monitor.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#projectconf-monitor-rts)
* [monitor\_dtr](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/projectconf/section_env_monitor.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#projectconf-monitor-dtr)
* [monitor\_eol](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/projectconf/section_env_monitor.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#projectconf-monitor-eol)
* [monitor\_sin procesar](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/projectconf/section_env_monitor.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#projectconf-monitor-raw)
* [monitor\_echo](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/projectconf/section_env_monitor.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#projectconf-monitor-echo)

Ejemplo:

**[env:esp32dev]**

platform = espressif32

framework = arduino

board = esp32dev

; Custom Serial Monitor port

monitor\_port = /dev/ttyUSB1

; Custom Serial Monitor speed (baud rate)

monitor\_speed = 115200

## [depuracion](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/integration/ide/vscode.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#id8)

La depuración en VSCode funciona en combinación con la [depuración](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/plus/debugging.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#piodebug) . Debe tener una [cuenta de PlatformIO](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/plus/pio-account.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#pioaccount) para trabajar con ella.

VSCode tiene una vista de actividad separada llamada "Depurar" (a la que se accede mediante el icono de error en la barra de herramientas de la izquierda). [La depuración](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/plus/debugging.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#piodebug) lo amplía con funciones e instrumentos de depuración más avanzados:

* Explorador de variables locales, globales y estáticas
* Puntos de ruptura condicionales
* Expresiones y puntos de observación
* Registros Genéricos
* Registros Periféricos
* visera de memoria
* Desmontaje
* Soporte multihilo
* Un reinicio en caliente de una sesión de depuración activa.

Hay dos configuraciones de depuración preconfiguradas:

**Depuración de PIO**

**Configuración por defecto** . PlatformIO ejecuta la tarea **previa a la depuración** y compila el proyecto mediante la [configuración de depuración](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/projectconf/build_configurations.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#build-configurations) . Además, comprueba si hay cambios en el proyecto.

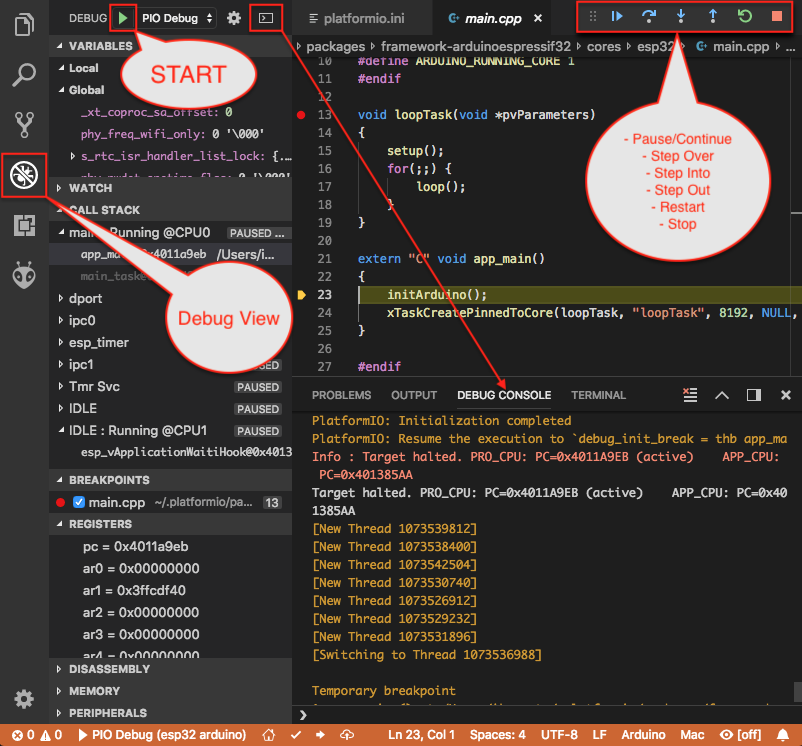
**Depuración PIO (omitir Pre-Depuración)**

PlatformIO se salta la etapa **previa a la depuración** y NO compila ni comprueba si hay cambios en el proyecto. Si realiza cambios en los archivos de origen del proyecto, no se reflejarán en las sesiones de depuración hasta que vuelva a cambiar a la configuración "PIO Debug" o ejecutar manualmente la tarea "Pre-Debug".

Esta configuración es muy útil para una sesión de depuración rápida. Es súper rápido al omitir varios controles, lo que le permite controlar los cambios del proyecto manualmente.

**No un**

Tenga en cuenta que la [depuración no funciona con](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/plus/debugging.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#piodebug) el primer entorno de compilación declarado en ["platformio.ini" (archivo de configuración del proyecto)](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/projectconf/index.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#projectconf) si no se especifica la opción [default\_envs .](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/projectconf/section_platformio.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc" \l "projectconf-pio-default-envs)



### formato variable

Actualmente, VSCode no proporciona una interfaz de usuario ni una API para cambiar el formato de la variable. Consulte el [problema de VSCode n.º 28025 relacionado](https://translate.google.com/website?sl=en&tl=es&hl=es-419&prev=search&u=https://github.com/Microsoft/vscode/issues/28025) .

Una solución temporal es establecer la base numérica definida en la que el depurador muestra la salida numérica en la consola de depuración. (La consola de depuración está visible durante las sesiones de depuración activas). Por ejemplo, para mostrar variables en formato hexadecimal, copie el siguiente código y péguelo en la "Consola de depuración":

set output-radix **16**

Los valores posibles, enumerados en base decimal, son: 8, 10, 16.

### puntos de vigilancia

Lea primero [GDB: Establecimiento de puntos de observación](https://translate.google.com/website?sl=en&tl=es&hl=es-419&prev=search&u=https://sourceware.org/gdb/download/onlinedocs/gdb/Set-Watchpoints.html) .

Actualmente, VSCode no proporciona una API para cambiar el formato de valor de los puntos de observación. Puede emitir manualmente expresiones de punto de observación para mostrar el valor como tipos de puntero específicos:

* $pc, formato de entero decimal predeterminado
* \*0x10012000, una dirección, formato de entero decimal predeterminado
* (void\*)$pc, registro $pc, formato hexadecimal
* \*(void\*\*)0x10012000, una dirección, formato hexadecimal

## [Instalar comandos de shell](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/integration/ide/vscode.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#id9)

Consulte [Comandos de shell](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/core/installation/shell-commands.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#piocore-install-shell-commands) de instalación de PlatformIO Core.

## [Compatibilidad con servidor proxy](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/integration/ide/vscode.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#id10)

Hay dos opciones para configurar un servidor proxy:

1. Declare las variables de entorno del sistema HTTP\_PROXYy (por ejemplo , etc.)HTTPS\_PROXYHTTP\_PROXY=http://user:pass@10.10.1.10:3128/
2. Abra la configuración de [VSCode](https://translate.google.com/website?sl=en&tl=es&hl=es-419&prev=search&u=https://code.visualstudio.com/docs/getstarted/settings) y busque "Proxy". Configure "Http: Proxy" y deshabilite "Http: Proxy Strict SSL".

## [Atajos de teclado](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/integration/ide/vscode.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#id11)

* ctrl+alt+b// cmd-shift-bConstruir ctrl-shift-bProyecto
* cmd-shift-d/ ctrl-shift-dProyecto de depuracion
* ctrl+alt+uSubir firmware
* ctrl+alt+s[Monitor de puerto serie](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/core/userguide/device/cmd_monitor.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#cmd-device-monitor) abierto

Puede anular los enlaces de teclas existentes o agregar uno nuevo en VSCode. Consulte la documentación oficial [de Key Bindings para Visual Studio Code](https://translate.google.com/website?sl=en&tl=es&hl=es-419&prev=search&u=https://code.visualstudio.com/docs/getstarted/keybindings) .

## [Ajustes](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/integration/ide/vscode.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#id12)

[¿Cómo configurar los ajustes de VSCode?](https://translate.google.com/website?sl=en&tl=es&hl=es-419&prev=search&u=https://code.visualstudio.com/docs/getstarted/settings)

### platformio-ide.activateOnlyOnPlatformIOProject

### Si es verdadero, active la extensión solo cuando un proyecto basado en PlatformIO (que tiene un ["platformio.ini" (archivo de configuración del proyecto)](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/projectconf/index.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#projectconf) ) está abierto en el espacio de trabajo. El valor predeterminado es .platformio idefalse

### platformio-ide.activateProjectOnTextEditorChange

Activar automáticamente el proyecto dependiendo de un editor de texto abierto activo. El valor predeterminado es false.

### platformio-ide.autoOpenPlatformIOIniFile

Abra automáticamente el [archivo “platformio.ini” (Archivo de configuración del proyecto)](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/projectconf/index.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#projectconf) de un proyecto cuando no haya otros editores abiertos. El valor predeterminado es true.

### platformio-ide.autoCloseSerialMonitor

Si es verdadero, cierre automáticamente el [monitor del dispositivo pio](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/core/userguide/device/cmd_monitor.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#cmd-device-monitor) antes de cargar/probar. El valor predeterminado es true.

### platformio-ide.autoRebuildAutocompleteIndex

Si es verdadero, reconstruirá automáticamente el índice de proyectos de C/C++ cuando se cambie [“platformio.ini” (archivo de configuración del proyecto)](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/projectconf/index.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#projectconf) o cuando se instale nuevas bibliotecas. El valor predeterminado es true.

### platformio-ide.buildTask

La tarea de compilación (etiqueta) que se inicia con el botón "Generar" en la barra de herramientas y [enlaces de teclas de](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/integration/ide/vscode.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#ide-vscode-keybindings)[PlatformIO](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/integration/ide/vscode.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#ide-vscode-toolbar) . El valor predeterminado es .PlatformIO: Build

Puede crear [tareas personalizadas personalizadas](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/integration/ide/vscode.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc#ide-vscode-custom-task) y asignar una de ellas a platformio-ide.buildTask.

### platformio-ide.autoPreloadEnvTasks

Precargue automáticamente TODAS las tareas del entorno del proyecto. El valor predeterminado es false.

### platformio-ide.customPATH

RUTA personalizada para el platformiocomando. Pegue aquí el resultado del comando (Unix) / (Windows) escribiendo en la terminal de su sistema si prefiere usar una versión personalizada de [PlatformIO Core (CLI)](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/core/index.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc" \l "piocore) . El valor predeterminado es , lo que significa que PlatformIO busca el comando en la ruta del sistema.echo $PATHecho %PATH%nullplatformio

### platformio-ide.disableToolbar

Deshabilite la barra de herramientas de PlatformIO. El valor predeterminado es false.

### platformio-ide.forceUploadAndMonitor

Si es verdadero, el platformio-ide.uploadcomando Cargar ( ) se cambia para usar la tarea "Cargar y monitorear". El valor predeterminado es false.

### platformio-ide.reopenSerialMonitorDelay

Configure el tiempo en milisegundos antes de volver a abrir Serial Port Monitor. El valor predeterminado es 0, lo que significa volver a abrir al instante.

### platformio-ide.useBuiltinPython

Utilice un intérprete de Python 3 portátil si está disponible. El valor predeterminado es true.

### platformio-ide.useBuiltinPIOCore

Si es verdadero, utilice [PlatformIO Core (CLI)](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/core/index.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc" \l "piocore) integrado. El valor predeterminado es true.

### platformio-ide.useDevelopmentPIOCore

Si es verdad, utilice la versión de desarrollo de [PlatformIO Core (CLI)](https://docs-platformio-org.translate.goog/en/latest/core/index.html?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es-419&_x_tr_pto=sc" \l "piocore) . El valor predeterminado es false.

### platformio-ide.disablePIOHomeStartup

Deshabilite mostrar PlatformIO Home al inicio. El valor predeterminado es false.

### platformio-ide.pioHomeServerHttpHost

Host HTTP del servidor de PlatformIO Home. El valor predeterminado es 127.0.0.1, pero en el caso de entornos dockerizados 0.0.0.0.

### platformio-ide.pioHomeServerHttpPort

Puerto HTTP del servidor principal de PlatformIO. El valor predeterminado 0asigna automáticamente un puerto libre en el rango [8010..8100]).

### platformio-ide.customPyPiIndexUrl

URL base personalizada del índice de paquetes de Python (predeterminado https://pypi.org/simple).